

Tiedote

2.3.2021

Kirjakorttelin värikäs historia herää henkiin matalan kynnyksen mobiilipelissä

Sastamalan seudun museon ja Pukstaavin yhteishanke ”Apteekkarin aikaan” tuo Kirjakorttelin tapahtumarikkaan historian osallistavasti tähän päivään.

Museoviraston rahoittamassa hankkeessa tuotetaan Kirjakorttelin pihapiiriin kaikille avoin mobiilipeli ja opastereitti. Peli toteutetaan yhteistyössä Sastamalan Oppaiden ja Sastamalan Opiston kanssa.

Mobiilipelin suunnittelussa huomioidaan erityisesti varttuneempi väki. Peli koostuu pulmatehtävistä, ääni- ja videosisällöistä sekä pihapiiriin tulevista infotauluista.

- Pääpainoalueet suunnittelussa ovat alusta lähti olleet helppokäyttöisyys ja saavutettavuus. Peli tulee olemaan helposti lähestyttävä kokonaisuus, jossa oikeisiin henkilöihin ja tapahtumiin perustuva tarina sekä visuaaliset pulmat yhdistyvät mielenkiintoisella, mutta vaivattomalla tavalla, kertoo hankkeesta vastaava projektityöntekijä Tatu Henttinen.

Pelin tarinallisuutta ja historian elävöittämistä vahvistaa Sastamalan Oppaiden historiatuntemus ja osaaminen. Draaman keinoin toteutettavassa pelissä seikkailevat mm. Apteekkari Bäckman ja kansanparantaja Tyrvään Manta. Ennen julkaisua peliä testataan yhdessä Sastamalan Opiston opiskelijoiden kanssa.

Peli julkaistaan keväällä 2021. Se on osa Pukstaavin 10-vuotisjuhlavuoden ohjelmistoa sekä museoiden pitkän tähtäimen tavoitetta vahvistaa Kirjakorttelin kiinnostavuutta ja houkuttavuutta.

Lisätiedot:

Projektityöntekijä Tatu Henttinen
040 712 8269
tatu.henttinen@pukstaavi.fi

Kuvateksti liitteenä oleviin kuviin:

1. Sastamalan Oppaat ja projektityöntekijä Tatu Henttinen kokoontuivat helmikuussa Pukstaaviin työstämään pelin käsikirjoitusta. Kuva: Suomalaisen kirjan museo Pukstaavi
2. Bäckmanin talo ja puutarhaa. Kuva: Sastamalan seudun museo

